Bilgehan Bayramoğlu

Full-Stack Geliştirici

İzmir, Türkiye | bilgehanbbayramoglu@gmail.com | bilgehanbayramoglu.com | linkedin.com/in/bilgehan-bayramoğlu | github.com/bigoa24

PROFİL

Yaşar Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 2025 mezunuyum; Anadolu Üniversitesi Açıköğretim Fakültesi Yönetim Bilişim Sistemleri bölümünde eğitimime devam ediyorum. Full-stack web geliştirme, mobil uygulama, makine öğrenmesi ve oyun geliştirme alanlarında projeler üretiyorum. SAP ABAP geliştirme ve manuel test mühendisliği alanlarında staj deneyimim var. Yeni teknolojiler öğrenmeye ve farklı projelerde sorumluluk almaya istekliyim.

YETENEKLER

Web	React, Next.js, Node.js, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS
Backend & Veritabanı	SAP ABAP, C# / .NET, REST API, SQL, Azure SQL, Entity Framework
Mobil	React Native, Expo, Zustand
Makine Öğrenmesi	Python, TensorFlow, PyTorch, scikit-learn, pandas, NumPy
Oyun & Gömülü	Unity, Electron, Socket.IO, Arduino
Test & Araçlar	Manuel Test, Jira, Git
Diller	Türkçe (Ana dil), İngilizce (İleri)

DENEYİM

Test Mühendisi (Stajyer)
Eylül 2024 – Ekim 2024

TAV Technologies

- Havalimanı sistemleri için manuel test senaryolarının yazılması ve uygulanması.
- Jira üzerinden hata kayıtlarının (bug tracking) ve test organizasyonunun yönetimi.
- Çapraz takımlarla iletişim ve raporlama süreçlerinde aktif rol.

SAP ABAP Geliştirici (Stajyer)
Temmuz 2024 – Eylül 2024

Uzuner CMA Danışmanlık

- SAP ABAP ile kurumsal uygulama geliştirme ve özel modüller yazımı.
- Veritabanı tablolarının tasarlanması, düzenlenmesi ve sorgu optimizasyonu.
- Üretim ortamındaki hataların analiz edilmesi ve giderilmesi.

Teknik Personel
Ocak 2023 – Mart 2023

Flamel Kimya

- Fabrika içi bilgi işlem altyapısının kontrolü ve sürekliliğinin sağlanması.
- Bilgisayarların kurulumu, bakımı ve kullanıcılara teknik destek.

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği, Lisans
2021 – 2025

Yaşar Üniversitesi

Yönetim Bilişim Sistemleri, Lisans
2021 –

Anadolu Üniversitesi Açıköğretim Fakültesi · Devam ediyor

PROJELER

Basketbol Analiz — Mobil Uygulama

React Native, Expo, TypeScript, Zustand

Basketbol kulüpleri için canlı maç istatistiği ve analiz uygulaması. Maç sırasında oyuncu bazlı olay girişi, offline-first veri saklama ve otomatik senkronizasyon, maç sonrası düzenleme ve trend grafikleriyle raporlama.

Obstacle Race Tracker

Raspberry Pi, MQTT, Node.js, React

Engelli parkur yarışları için uçtan uca zamanlama ve performans takip sistemi. Parkur boyunca sıralı yerleştirilen sensörler tek bir ana mikrodenetleyiciye bağlanıyor, geçiş verileri backend'e aktarılıp yarışmacı süreleri hesaplanıyor. Önceden girilen boy ve kilo verisinden çıkarılan vücut kitle endeksiyle sporcular birbirleri arasında puanlanıyor, sonuçlar geçmiş verileriyle birlikte arayüzde raporlanıyor.

Velgrad — Çok Oyunculu RPG Kart Oyunu

Node.js, Express, Socket.IO, JavaScript

Tarayıcıda çalışan gerçek zamanlı çok oyunculu kart oyunu; 12 oyuncuya kadar lobi, Socket.IO ile anlık durum senkronizasyonu, prosedürel kimlik kartları ve pixel-art arayüz.

Paluk — Idle Balıkçılık Oyunu

Electron, Node.js, JavaScript

Arka planda çalışmaya devam eden idle balıkçılık oyunu; 60'tan fazla balık türü, dinamik hava durumu ve oyuncular arası canlı ekonomiye sahip pazar.

Flight API

C# / .NET, Entity Framework, Azure SQL

Uçuş arama, müsaitlik sorgulama ve rezervasyon işlemleri için REST API; Azure SQL üzerinde Entity Framework ile veri katmanı.

github.com/bigoa24/FlightApi

AirlineChat — Yapay Zekâ Destekli Uçuş Chatbotu

JavaScript, LLM, REST API

Flight API'yi kullanan sohbet arayüzü; kullanıcılar doğal dille uçuş arayabiliyor, bilet alabiliyor ve mevcut biletlerini görüntüleyebiliyor.

github.com/bigoa24/AirlineChat

Hisse Senedi Fiyat Tahmini

Python, scikit-learn, pandas, NumPy

Finansal veriler üzerinde Lineer Regresyon ve Random Forest modellerinin karşılaştırılması; sonuçların MAE, RMSE ve R^2 metrikleriyle değerlendirilmesi.

Diğer çalışmalar: PawPlay Pet Entertainer — hareket algılamalı etkileşimli cihaz (Arduino Mega 2560, PIR sensör, servo motor) · CookUP — tarif paylaşım platformu için UML modelleme, sistem tasarımı ve gereksinim analizi.